



## -Modalités du Tournoi-

### 1 – Nombre de joueur et restriction

- Le kit permet d'organiser un tournoi jusqu'à 15 joueurs maximum.
- Il faut un **minimum de 8 joueurs** pour rendre le tournoi officiel.
- Il n'y a pas de limite d'âge.
- Les participants doivent connaître les règles du jeu de base et il est conseillé de rappeler les mécaniques de l'extension.

### 2 – Format par élimination.

- Le tournoi *Loony Quest* est **divisé en 3 rounds** et se base sur le principe d'élimination des joueurs au fur et à mesure de l'avancée du tournoi.
- A la fin de chaque round, des joueurs **sont définitivement éliminés** de la compétition (nombre prédéterminé à l'avance).
- Les joueurs éliminés sont ceux qui ont été le moins performant lors du round et qui par conséquent ont **le moins bon score à la fin du round**.
- Le nombre de participants éliminés dépend du nombre de participant maximum.
- Il ne peut pas y avoir d'égalité à *Loony Quest*.





### 3 – Nombre de round et durée

- Chaque tournoi doit impérativement être composé de 3 rounds peu importe le nombre de participants.
- **Chaque round dure 30minutes.** A la fin des 30 minutes on termine le niveau en cours et on regarde les scores des joueurs. Ils sont considérés comme les scores de fin de partie des joueurs pour le round en cours.

### 4 – Nombre de joueur par table et élimination par round

- À 15 joueurs :

**Round 1 :** 3 tables de 5 joueurs. On élimine les 2 joueurs avec le score le plus bas sur chaque table.

**Round 2 :** 3 tables de 3 joueurs. On élimine les 2 joueurs avec le score le plus bas lors de ce round sur chaque table.

**Round 3 :** 1 table de 3 joueurs. On élimine les 2 joueurs avec le score le plus bas lors de ce round.

Si vous n'atteignez pas les 15 joueurs voici d'autres exemples de répartition :

- À 8 joueurs :

**Round 1 :** 2 tables de 4 joueurs. On élimine le joueur avec le score le plus bas sur chaque table.

**Round 2 :** 2 tables de 3 joueurs. On élimine le joueur avec le score le plus bas lors de ce round sur chaque table.

**Round 3 :** 1 table de 4 joueurs. On élimine les 3 joueurs avec le score le plus bas lors de ce round.

- À 12 joueurs :

**Round 1 :** 3 tables de 4 joueurs. On élimine le joueur avec le score le plus bas sur chaque table.

**Round 2 :** 3 tables de 3 joueurs. On élimine les 2 joueurs avec le score le plus bas lors de ce round sur chaque table.

**Round 3 :** 1 table de 3 joueurs. On élimine les 2 joueurs avec le score le plus bas lors de ce round.





- À 20 joueurs :

**Attention :** il vous faut rajouter des boites de jeux de Loony Quest et Loony Quest Lost City et sélectionner uniquement les niveaux choisis pour le tournoi.

**Round 1 :** 4 tables de 5 joueurs. On élimine les 2 joueurs avec le score le plus bas sur chaque table.

**Round 2 :** 4 tables de 3 joueurs. On élimine les 2 joueurs avec le score le plus bas lors de ce round sur chaque table.

**Round 3 :** 1 table de 4 joueurs. On élimine les 3 joueurs avec le score le plus bas lors de ce round.

-Vous pouvez réaliser votre propre répartition et taux d'élimination si ces derniers respectent les règles suivantes :

- Le tournoi se déroule en 3 round.
- Évitez les tables de 2 joueurs (sauf en round 3).
- Essayez d'avoir le même nombre de joueurs par table.

## 5 – Score

- Les règles de scoring sont celles de *Loony Quest*, le jeu de base.



## 6 – L'appareillement

- Pour la premier round l'appareillement se détermine au hasard par tirage au sort.







- Pour les rounds suivant, on répartit les joueurs suivant leurs niveaux. On placera sur la même table les joueurs avec les meilleurs scores.

Exemple :



6 joueurs sont sélectionnés pour le prochain round. Il a été décidé de les répartir sur 2 tables de 3 joueurs. Les scores des joueurs lors du précédent round sont les suivant : Rémi 35points, Laure 42 points, Luca 24points, Jeanne 37points, Paul 17points, Mathieu 50points.

La répartition sera la suivante :

Table n°1 : Mathieu, Laure et Jeanne

Table n°2 : Rémi, Luca et Paul

## 7 – Les niveaux du tournoi

- Lors de chaque round, les participants devront surmonter 6 niveaux sélectionnés en amont par Libellud.

- Les niveaux n'appartiennent pas forcément à un même monde et ne se suivent pas forcément numériquement.

- Les niveaux peuvent être issus du jeu de base comme de l'extension.

- Les niveaux sont déjà préparés dans le kit. Vous pouvez vous référer au document *Niveaux du tournoi* pour vous aider lors de l'installation.

- **Les niveaux ne doivent pas être dévoilés avant le tournoi.**

- Ne pas oublier de rappeler aux joueurs de faire pivoter d'un cran le niveau dans le sens des aiguilles d'une montre pour chaque nouveau niveau.





## 8 - Bonus/ Malus, Lutins et Special Stage

- Les *Bonus* et *Malus* sont applicables durant le tournoi.
- Lors du tournoi tous les jetons *Bonus* et *Malus* de *Loony Quest* et de *Loony Quest Lost City* sont mélangés et forment des piles face cachée.
- La règle des *Lutins* cachés et des *Special Stages* est applicable durant le tournoi. Si un joueur trouve et touche un lutin durant un niveau, il aura droit de choisir parmi l'un des 4 *Special Stages* disponibles (les deux de *Loony Quest* et les deux de *Loony Quest Lost City*).
- La lutte sera sans pitié.

## 9 – La pyramide

- Sur certains niveaux (indiqué par un symbole), il faut placer la pyramide de *Loony Quest Lost City* par-dessus le niveau. Cette pyramide est une gêne visuelle et donc une difficulté supplémentaire.
- Il faut retirer la pyramide si le niveau en cours n'indique pas le symbole.

## 9 - Dotations

- Les badges et les cartes postales sont à remettre à tous les participants à raison de 2 **badges (badge du tournoi et badge *Loony quest* au choix)** et d'**1 carte postale par participant**.
- Les Tours à bonus/malus sont à remettre à **tous les participants se qualifiant pour le 3<sup>e</sup> round à raison d'1 Tour par participant**.
- Le vainqueur du tournoi reçoit 1 badge « Coupe Arkadia » symbole de sa victoire lors du tournoi ainsi qu'un jetons Bonus inédit (en plusieurs exemplaires) et un personnage alternatif.





## 10 – La Coupe Arkadia et son champion.



- Chaque vainqueur d'un tournoi *Loony Quest* officiel est automatiquement sélectionné pour peut-être remporter le titre de *Champion d'Arkadia*.

- Durant le mois de juillet, le titre de *Champion d'Arkadia* sera attribué :

Le vainqueur ayant **marqué le plus de score cumulé** (le score de chacun des 3 rounds), lors de son tournoi, sera sacré *Champion d'Arkadia* et remportera une récompense supplémentaire pour le moment tenu secrète...

Il est donc important de **bien remplir la Feuille de Score** et de la transmettre par email à : [paul@libellud.com](mailto:paul@libellud.com).

Pour toutes questions n'hésitez pas à me contacter par email ou téléphone.

